



Offre d'emploi : Animateur(trice) stages SPORT/ESPORT en contrat d'engagement éducatif (CEE)

Courbevoie Esport by Pandore est à la recherche d'un(e) animateur(trice) pour un stage SPORT/ESPORT au sein de l'association Courbevoie esport by Pandore. Pendant une semaine, un groupe de jeune âgés de 8 à 13 ans sera présent pour s'initier à l'esport et s'améliorer sur ses jeux favoris, mais aussi pour pratiquer des activités sportives et s'amuser en groupe !

Lieu : Courbevoie, France

Durée : 5 jours

Horaires : Du lundi au vendredi, de 8h30 à 18h30

Date de début : 23 octobre 2023

Rémunération : 60€/jour (50€/jour + 10€/jour pour le déjeuner)

Type de contrat : Contrat d'Engagement Éducatif (CEE)

Description de poste :

- Encadrement et supervision des participants.
- Organisation et animation d'activités sportives adaptées au niveau de loisir (foot, ping-pong, balle au prisonnier, etc...).
- Organisation et animation d'activités esport/autour du jeu vidéo (initiation aux jeux vidéo, sessions théoriques sur la gestion de la frustration, etc...).
- Proposition d'activités autour du jeu de société.
- Assurer la sécurité et le respect des règles de vie en groupe.

Profil recherché :

- Équivalent BAFA requis (DEUG, Licence STAPS, etc.).
- Passion pour l'esport, les jeux vidéo et les activités sportives.
- Capacité à encadrer et animer un groupe de jeunes.
- Sens des responsabilités et aptitude à assurer la sécurité des participants.
- Bonnes qualités relationnelles et pédagogiques.
- Dynamisme, créativité et capacité d'adaptation.

Modalités pratiques :

- Tout le matériel nécessaire aux activités sera fourni par l'association.

Pour postuler, envoyez votre CV à l'adresse e-mail suivante : poste@pandore-esport.fr ou répondez directement à l'annonce.

Les candidatures sont ouvertes jusqu'à ce que le poste soit pourvu. N'hésitez pas à mentionner d'éventuelles disponibilités pour les prochaines vacances scolaires, Courbevoie esport organisera au moins une semaine de stage sport/esport par vacances scolaires.