

CARDIO & RENFO

Cross training
Fitness
Musculation
Zumba

COMBAT & DÉFENSE

Kung-fu Sanda
Judo Ju-Jitsu

GYM & FORME

Gymnastique
Sport sur ordonnance
Taïso
Yoga

SPORTS D'EAU

Aquaformes
Apnée
Natation
Plongée sous-marine

SPORTS COLLECTIFS

Basket-ball
Football
Roller-hockey
Volley-ball

RAQUETTES

Tennis
Tennis de table

OUTDOOR

Athlétisme
Cyclisme
Cyclisme handisport

FICHE DE POSTE Educateur(trice) d'aquaforme

Missions et activités :

- Conception, animation et encadrement de séances d'activités physiques aquatiques à destination d'un public adulte
- Préparation de séances (aquagym, aquabike, aquafitness) adaptées aux objectifs du public
- Garantir la sécurité des pratiquants pendant toute la durée des séances
- Veiller à la mise en place et au rangement du matériel utilisé
- Contribution à l'entretien d'un esprit convivial au sein des séances
- Assurer un suivi de l'activité tout au long de la saison sportive

Compétences et savoir-faire :

- Maîtrise des règles de sécurité liées à la pratique en milieu aquatique.
- Capacité à adapter le contenu des séances à la condition physique et au niveau des pratiquants.
- Aptitude à dynamiser un groupe et à instaurer une ambiance positive.
- Bon relationnel et sens du service.

Qualifications requises :

- Être titulaire d'un BPJEPS Activités Aquatiques et de la Forme (option AAN ou AF) ;
ou d'une Licence STAPS avec carte professionnelle à jour et BEESAN ou BNSSA ou MNS ;
ou de tout autre diplôme autorisant explicitement l'encadrement en milieu aquatique
- Carte professionnelle d'éducateur sportif valide (déclaration auprès de la DRAJES).

Conditions d'exercice :

- Volume Horaire Hebdomadaire : 3 créneaux (possibilité de faire 2 créneaux sur 3)
 - Mardi : 18h45-19h30
 - Mercredi : 12h30-13h15
 - Vendredi : 18h45-19h30
- Lieu : Piscine Alice-Milliat, 92390 Villeneuve-la-Garenne
- Type de contrat : Auto-entrepreneur ou CDD spécifique
- Rémunération : selon profil

Contact :

Matéo LEGER – Directeur : mleger@avgomnisports.com
06 99 04 45 33 – 01 47 94 63 49